

УТВЕРЖДАЮ:

Генеральный директор

МАУ «Дворец молодежи» города Перми



Е.А.Бокова

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуального турнира Пермь-Molotov-Пермь среди учащихся образовательных учреждений г. Перми

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Интеллектуальный турнир Пермь-Molotov-Пермь среди учащихся образовательных учреждений города Перми (далее - Турнир) проводится МАУ «Дворец молодежи» города Перми и Хуснуллиной Светланой Радиковной (автор проекта конкурсов молодежных инициатив по профилактике потребления ПАВ среди детей и молодежи).

1.2. Турнир проводится при поддержке Департамента общественной безопасности администрации города Перми и Департамента культуры и молодежной политики администрации города Перми.

1.3. Непосредственное руководство Турниром осуществляет Организатор Турнира.

1.4. Турнир проводится в соответствии с настоящим Положением.

1.5. Организатор вправе вносить изменения в данное Положение.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Основными целями Турнира являются вовлечение учащихся в инновационную деятельность, а также развитие гражданской активности молодежи, поднятие уровня патриотизма к родному региону.

2.1. В рамках Турнира предполагается решение следующих задач:

- создание условий для формирования интеллектуально развитой и коммуникативной личности;
- поиск и утверждение новых форм организации свободного времени молодежи;
- укрепление творческих и дружественных связей между учащимися районов города Перми;
- формирование сообщества интеллектуально развитых, образованных молодых людей;
- привитие методами интеллектуально-игровой деятельности навыков работы в коллективе, ведения аргументированной и корректной дискуссии;
- выявление и поощрение интеллектуально одаренной молодежи.

3. ОРГАНИЗАТОР ТУРНИРА

3.1. К компетенции Организатора Турнира относится решение следующих вопросов:
- доведение информации о проведении Турнира до сведения всех заинтересованных лиц;

- определение порядка проведения Турнира;
- определение даты проведения Турнира;
- принятие заявок на участие в Турнире и их регистрация;
- обеспечение организации места проведения Турнира;
- анализ и обобщение итогов Турнира;
- обеспечение размещения информации о Турнира в сети Интернет.

3.2. За нарушение требований настоящего Положения, нарушение требований общественного порядка при проведении Турнира, Организатор Турнира имеет право применить к нарушителям следующие санкции: предупреждение, аннулирование результатов, дисквалификация с Турнира. Решение Организатора является окончательным.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

4.1. Участниками Турнира являются учащиеся образовательных учреждений города Перми от 12 до 17 лет.

4.2. Программа Турнира включает в себя соревнования в интеллектуальной игре в два этапа. Первый этап (районный). Второй этап (городской), в данном этапе принимают участие команды занявшие первые места в районном этапе (семь команд). Подробный порядок проведения игр в Приложении 1.

4.3. Победители Турнира награждаются дипломами и призами. Участники Турнира по запросу получают благодарственные письма или сертификаты участника в электронном формате.

5. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

5.1. К участию в Турнире допускаются команды, своевременно и в установленной форме подавшие заявки Организатору Турнира до 01 октября 2021 года, зарегистрированные и получившие от Организатора подтверждение о включении их в список участников.

5.2. К участию в Турнира допускаются учащиеся в возрасте от 12 до 17 лет, обучающиеся в образовательных учреждениях города Перми.

5.3. Дата проведения игр Первого этапа на интернет-площадке: 16 октября 2021 года (о точном времени игры Организатор сообщает капитану зарегистрированной команды по адресу предоставленной электронной почты не позднее, чем за 1 день до дня проведения игры). Дата проведения игры Второго этапа будет сообщена капитанам команд дополнительно.

5.4. Изменения даты и изменение площадки проведения игр Организаторы доводят до участников не позднее, чем за 3 дня до дня проведения игр.

5.5. В состав каждой команды входит не менее 5 игроков. Максимальное количество участников 10. В составе команды могут играть только указанные в заявке игроки. Каждая команда выбирает капитана, который входит в число игроков.

5.6. Организатор Турнира принимает заявки по ссылке:

<https://forms.gle/GtgdKjzkoPLR5LLa7>

5.7. На интернет-площадке команда играет дистанционно. Капитан команды получает письмо на электронную почту с копией ссылки на игру и самостоятельно организывает чат с

игроками команды, после обсуждения вариантов ответа с участниками команды капитан вписывает принятый ответ в форму, представленную на интернет-площадке.

5.8. Для участия необходимо: средства связи со стабильным подключением к интернету для трансляции эфира игры, программа для дистанционной связи всей команды, памятка по возможным методам общения и механике игры высылаются капитану команды на электронную почту.

5.9. Руководители (капитаны) команд несут персональную ответственность за обеспечение соблюдения норм по охране здоровья и безопасности жизни участников в период проведения Турнира; отвечают за дисциплину и порядок в командах; обеспечивают своевременную и организованную явку членов команды на Турнира; сопровождают команды на всех мероприятиях, предусмотренных Организатором.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Электронная почта: husnullina@school127.perm.ru

Хуснуллина Светлана Радиковна 8-963-0111-585

ПРИЛОЖЕНИЕ 1
к Положению о проведении
интеллектуального турнира Пермь-Molotov-Пермь
среди учащихся образовательных учреждений г. Перми

1.1. Игра «Неклассическое «Что? Где? Когда?»» состоит из пяти туров – по семь вопросов в каждом. Все команды играют дистанционно и одновременно.

1.2. Задача команды – своевременно дать ответ на вопрос, заданный ведущим. Ответы сдаются в специальной форме на интернет-площадке.

1.3. Ведущий объявляет номер вопроса, произносит текст вопроса и формулировку, произносит слово «Время», после чего начинается отсчёт времени обсуждения, равного 20-60 секундам, что также дублируется на экране. О необходимости отправить ответы в течение заданного количества времени сигнализирует строка течения времени. Ответы, переданные с опозданием, не отправляются. После того, как истекает время, ведущий объявляет правильный ответ, сопровождая его, в случае необходимости, комментариями.

1.4. Ответы команд сохраняются до подведения итогов игры.

1.5. В случае правильного ответа команда получает 1-2 очка в зависимости от туров. В случае неправильного ответа команда получает 0 очков. Информация в скобках не учитывается при определении правильности ответа. Ответ считается неправильным, если имеет место хотя бы одно из следующих условий:

- ответ не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации (необходимая степень конкретизации должна быть указана в вопросе или определяется игровым жюри);
- форма ответа не соответствует форме вопроса;
- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно указаны имена, фамилии, названия, даты и т.д.), искажающие или меняющие суть ответа.

1.6. Команда имеет право подать апелляцию в игровом чате. Апелляции могут быть двух видов: на зачёт ответа и на снятие вопроса: апелляция на зачёт содержит просьбу признать сданный командой ответ верным, апелляция на снятие содержит просьбу признать вопрос некорректным и снять его. Любая апелляция должна содержать аргументы, подтвержденные ссылками на авторитетные источники информации. Рассмотрение спорных ответов и апелляций проходит в 2 этапа: на первом этапе их рассматривает ИЖ (игровое жюри), которое имеет право признать некоторые спорные ответы верными. Это решение считается окончательным. Спорные ответы, не зачтённые ИЖ, а также все апелляции на снятие, рассматриваются АЖ (апелляционным жюри), которое имеет право признать верным любой ответ, не зачтенный ИЖ, и признать любой вопрос некорректным. Если ИЖ или АЖ признало спорный ответ верным, этот ответ засчитывается всем сдавшим этот ответ командам. Если АЖ признало вопрос некорректным, вопрос снимается. Итоги тура подсчитываются так, как если бы этот вопрос не был задан.

1.7. Место команды определяется количеством набранных очков. При равенстве набранных баллов двух и более команд, дополнительным показателем считается количество баллов, набранных за последний тур (в случае и этого равенства – по предпоследнему и т.д.).

1.8. Во втором туре игры (финал Турнира) смогут принять участие только 7 команд. По одной команде каждого района города Перми, набравшие максимальное количество баллов в первой игре среди команд своего района.