

УТВЕРЖДАЮ:

Генеральный директор

МАУ «Дворец молодежи» города Перми

Е.А.Бокова



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении квиза по профилактике психоактивных веществ среди молодежи г. Перми

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Квиз по профилактике психоактивных веществ среди молодежи г. Перми (далее - квиз) проводится МАУ «Дворец молодежи» города Перми.
- 1.2. Квиз проводится при поддержке департамента общественной безопасности администрации города Перми и департамента культуры и молодежной политике администрации города Перми.
- 1.3. Непосредственное руководство квизом осуществляет Организатор квиза.
- 1.4. Квиз проводится в соответствии с настоящим Положением.
- 1.5. Организатор вправе вносить изменения в данное Положение.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Основными целями квиза является формирование системы здорового образа жизни и профилактика употребления психоактивных веществ среди молодежи.

- 2.1. В рамках квиза предполагается решение следующих задач:
 - пропаганда здорового образа жизни;
 - формирование отрицательного отношения к асоциальным молодежным явлениям;
 - создание условий для формирования интеллектуально развитой и коммуникативной личности;
 - поддержка успешного опыта работы с молодежью в области профилактики потребления ПАВ среди детей и молодежи;
 - поиск и утверждение новых форм организации свободного времени молодежи;
 - укрепление творческих и дружественных связей между учащимися, студентами, молодежными и студенческими коллективами,
 - привитие методами интеллектуально-игровой деятельности навыков работы в коллективе, ведения аргументированной и корректной дискуссии;
 - выявление и поощрение интеллектуально одаренной молодежи.

3. ОРГАНИЗАТОР КВИЗА

- 3.1. К компетенции Организатора квиза относится решение следующих вопросов:
 - доведение информации о проведении квиза до сведения всех заинтересованных лиц;

- определение порядка проведения квиза;
- определение даты проведения квиза;
- принятие заявок на участие в квиза и их регистрация;
- обеспечение организации места проведения квиза;
- анализ и обобщение итогов квиза;
- обеспечение размещения информации о квизе в сети Интернет.

3.2. За нарушение требований настоящего Положения, нарушение требований общественного порядка при проведении квиза, Организатор квиза имеет право применить к нарушителям следующие санкции: предупреждение, аннулирование результатов, дисквалификация с квиза. Решение Организатора является окончательным.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КВИЗА

4.1. Все участники квиза соревнуются в одной лиге.

4.2. Программа квиза включает в себя соревнования в интеллектуальной игре неклассического «Что? Где? Когда?»

Подробный порядок проведения игр в Приложении 1.

4.3. Победители квиза награждаются дипломами и призами. Участники квиза по запросу получают сертификаты участника в электронном формате.

5. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

5.1. К участию в квизе допускаются команды, своевременно и в установленной форме подавшие заявки Организатору квиза.

5.2. К участию в квизе допускается молодежь в возрасте от 14 до 35 лет с постоянной или временной пропиской в городе Пермь.

5.3. Дата проведения игр на интернет-площадке: 20 ноября 2022 года (о точном времени игры Организатор сообщает капитану зарегистрированной команды по адресу предоставленной электронной почты не позднее чем за 1 день до дня проведения игры)

5.4. Изменения даты и изменении площадки проведения игр Организаторы доводят до участников не позднее чем за 3 дня до дня проведения игр. Возможно проведение второго очного этапа любой из Лиг. Изменение Даты и места проведения игр также будут опубликованы на сайте dmp.perm.ru и в группе ВКонтакте Дворца молодежи <https://vk.com/clubdvorecmolodezhi>.

5.5. В состав каждой команды входит не менее 5 игроков и не более 8 игроков. В составе команды могут играть только указанные в заявке игроки. Каждая команда выбирает капитана, который входит в число игроков.

5.6. Для участия в квизе команда обязана отправить Организатору заявку не позднее 15:00 18 ноября 2022г.

5.7. Организатор квиза принимает заявки по ссылке:

<https://forms.gle/5q1grsLnhnvxikRa9>

5.8. На интернет-площадке команда играет дистанционно. Капитан команды получает письмо на электронную почту с копией ссылки на игру и самостоятельно организывает чат с игроками команды, после обсуждения вариантов ответа с участниками команды капитан вписывает принятый ответ в форму, представленную на интернет-площадке.

5.9. Для участия необходимо: средства связи со стабильным подключением к интернету для трансляции эфира игры, программа для дистанционной связи всей команды, памятка по возможным методам общения и механике игры высылается капитану команды на электронную почту.

5.10. Руководители (капитаны) команд несут персональную ответственность за обеспечение соблюдения норм по охране здоровья и безопасности жизни участников в период проведения квиза; отвечают за дисциплину и порядок в командах; обеспечивают своевременную и организованную явку членов команды на квиз; сопровождают команды на всех мероприятиях, предусмотренных Организатором.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Электронная почта: media_centр_perm@mail.ru

Группа ВК: <https://vk.com/clubdvorecmolodezhi>

ПРИЛОЖЕНИЕ 1
к Положению о проведении
квиза по интеллектуальным играм
среди молодежи г. Перми

1.1. Игра «Неклассическое «Что? Где? Когда?» состоит из пяти туров – по семь вопросов в каждом. Все команды играют дистанционно и одновременно.

1.2. Задача команды – своевременно дать ответ на вопрос, заданный ведущим. Ответы сдаются в специальной форме на интернет-площадке.

1.3. Ведущий объявляет номер вопроса, произносит текст вопроса и формулировку, произносит слово «Время», после чего начинается отсчёт времени обсуждения, равного 20-60 секундам, что также дублируется на экране. О необходимости отправить ответы в течение заданного количества времени сигнализирует строка течения времени. Ответы, переданные с опозданием, не отправляются. После того, как истекает время, ведущий объявляет правильный ответ, сопровождая его, в случае необходимости, комментариями.

1.4. Ответы команд сохраняются до подведения итогов игры.

1.5. В случае правильного ответа команда получает 1-2 очка в зависимости от туров. В случае неправильного ответа команда получает 0 очков. Информация в скобках не учитывается при определении правильности ответа. Ответ считается неправильным, если имеет место хотя бы одно из следующих условий:

- ответ не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации (необходимая степень конкретизации должна быть указана в вопросе или определяется игровым жюри);
- форма ответа не соответствует форме вопроса;
- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно указаны имена, фамилии, названия, даты и т.д.), искажающие или меняющие суть ответа.

1.6. Команда имеет право подать апелляцию в игровом чате. Апелляции могут быть двух видов: на зачёт ответа и на снятие вопроса: апелляция на зачёт содержит просьбу признать сданный командой ответ верным, апелляция на снятие содержит просьбу признать вопрос некорректным и снять его. Любая апелляция должна содержать аргументы, подтвержденные ссылками на авторитетные источники информации. Рассмотрение спорных ответов и апелляций проходит в 2 этапа: на первом этапе их рассматривает ИЖ (игровое жюри), которое имеет право признать некоторые спорные ответы верными. Это решение считается окончательным. Спорные ответы, не зачтённые ИЖ, а также все апелляции на снятие, рассматриваются АЖ (апелляционным жюри), которое имеет право признать верным любой ответ, не зачтенный ИЖ, и признать любой вопрос некорректным. Если ИЖ или АЖ признало спорный ответ верным, этот ответ засчитывается всем сдавшим этот ответ командам. Если АЖ признало вопрос некорректным, вопрос снимается. Итоги тура подсчитываются так, как если бы этот вопрос не был задан.

1.7. Место команды определяется количеством набранных очков. При равенстве набранных баллов двух и более команд, дополнительным показателем считается количество баллов, набранных за последний тур (в случае и этого равенства-по предпоследнему и т.д.).

1.8. Если в возможном дополнительном очном этапе у команды будет замечен телефон, планшет или иное средство связи, Оргкомитет имеет право аннулировать результаты этой команды.