

УТВЕРЖДАЮ:

Генеральный директор

МАУ «Дворец молодежи» города Перми



_____ Е.А.Бокова

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городского Чемпионата по интеллектуальным играм города Перми

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Городской чемпионат по интеллектуальным играм среди молодежи города Перми (далее - Чемпионат) проводится МАУ «Дворец молодежи» города Перми.
- 1.2. Чемпионат проводится при поддержке департамента культуры и молодежной политики администрации города Перми.
- 1.3. Непосредственное руководство Чемпионатом осуществляет Организатор Чемпионата.
- 1.4. Чемпионат проводится в соответствии с настоящим Положением.
- 1.5. Организатор вправе вносить изменения в данное Положение.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Основными целями Чемпионата является формирование системы развития талантливой молодежи, создание условий для самореализации подростков и молодежи, развитие творческого и профессионального потенциала подростков и молодежи.

2.1. В рамках Чемпионата предполагается решение следующих задач:

- создание условий для формирования интеллектуально развитой и коммуникативной личности;
- поиск и утверждение новых форм организации свободного времени молодежи;
- укрепление творческих и дружественных связей между учащимися, студентами, молодежными и студенческими коллективами, работающей молодежью;
- формирование сообщества интеллектуально развитых, образованных молодых людей;
- привитие методами интеллектуально-игровой деятельности навыков работы в коллективе, ведения аргументированной и корректной дискуссии;
- выявление и поощрение интеллектуально одаренной молодежи.

3. ОРГАНИЗАТОР ЧЕМПИОНАТА

- 3.1. К компетенции Организатора Чемпионата относятся решение следующих вопросов:
- доведение информации о проведении Чемпионата до сведения всех заинтересованных лиц;
 - определение порядка проведения Чемпионата;
 - определение даты проведения Чемпионата;

- принятие заявок на участие в Чемпионате и их регистрация;
- обеспечение организации места проведения Чемпионата;
- анализ и обобщение итогов Чемпионата;
- обеспечение размещения информации о Чемпионате в сети Интернет.

3.2. За нарушение требований настоящего Положения, нарушение требований общественного порядка при проведении Чемпионата, Организатор Чемпионата имеет право применить к нарушителям следующие санкции: предупреждение, аннулирование результатов, дисквалификация с Чемпионата. Решение Организатора является окончательным.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА

4.1. Участники Чемпионата, в соответствии с местом работы/учебы, делятся на Лиги:

- Лига студентов ВУЗов и работающей молодежи;
- Лига студентов СПО и школьная Лига.

4.2. Программа Чемпионата включает в себя соревнования в интеллектуальной игре неклассического «Что? Где? Когда?»

Подробный порядок проведения игр в Приложении 1.

4.3. Победители игр Чемпионата награждаются дипломами и призами. Участники Чемпионата по запросу получают сертификаты участника в электронном формате.

5. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

5.1. К участию в Чемпионате допускаются команды, своевременно и в установленной форме подавшие заявки Организатору Чемпионата.

5.2. К участию в Чемпионате допускается молодежь в возрасте от 14 до 35 лет с постоянной или временной пропиской в городе Пермь.

5.3. Дата проведения игр на интернет-площадке: 18 февраля 2023 года (о точном времени игры Организатор сообщает капитану зарегистрированной команды по адресу предоставленной электронной почты не позднее чем за 1 день до дня проведения игры).

5.4. Изменения даты и изменении площадки проведения игр Организаторы доводят до участников не позднее чем за 3 дня до дня проведения игр. Возможно проведение второго очного этапа любой из Лиг. Изменение Даты и места проведения игр также будут опубликованы на сайте dmp.perm.ru и в группе ВКонтакте Дворца молодежи <https://vk.com/clubdvorecmolodezhi>.

5.5. В состав каждой команды входит не менее 5 игроков и не более 8 игроков. В составе команды могут играть только указанные в заявке игроки. Каждая команда выбирает капитана, который входит в число игроков.

5.6. Для участия в Чемпионате команда обязана отправить Организатору заявку не позднее 17 февраля 2023г. до 13.00 включительно.

5.7. Организатор Чемпионата принимает заявки по ссылке: <https://forms.gle/Htfph3ryGyFL49F48>

5.8. На интернет-площадке команда играет дистанционно. Капитан команды получает письмо на электронную почту с копией ссылки на игру и самостоятельно организывает чат с игроками команды, после обсуждения вариантов ответа с участниками команды капитан вписывает принятый ответ в форму, представленную на интернет-площадке.

5.9. Для участия необходимо: средства связи со стабильным подключением к интернету для трансляции эфира игры, программа для дистанционной связи всей команды, памятка по возможным методам общения и механике игры высылается капитану команды на электронную почту.

5.10. Руководители (капитаны) команд несут персональную ответственность за обеспечение соблюдения норм по охране здоровья и безопасности жизни участников в период проведения Чемпионата; отвечают за дисциплину и порядок в командах; обеспечивают своевременную и организованную явку членов команды на Чемпионат; сопровождают команды на всех мероприятиях, предусмотренных Организатором.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Электронная почта: dm-ct@yandex.ru

Группа ВК: <https://vk.com/clubdvorecmolodezhi>

ПРИЛОЖЕНИЕ 1
к Положению о проведении
городского чемпионата по интеллектуальным играм
среди молодежи г. Перми

1.1. Игра «Неклассическое «Что? Где? Когда?» состоит из пяти туров – по семь вопросов в каждом. Все команды играют дистанционно и одновременно.

1.2. Задача команды – своевременно дать ответ на вопрос, заданный ведущим. Ответы сдаются в специальной форме на интернет-площадке.

1.3. Ведущий объявляет номер вопроса, произносит текст вопроса и формулировку, произносит слово «Время», после чего начинается отсчёт времени обсуждения, равного 20-60 секундам, что также дублируется на экране. О необходимости отправить ответы в течение заданного количества времени сигнализирует строка течения времени. Ответы, переданные с опозданием, не отправляются. После того, как истекает время, ведущий объявляет правильный ответ, сопровождая его, в случае необходимости, комментариями.

1.4. Ответы команд сохраняются до подведения итогов игры.

1.5. В случае правильного ответа команда получает 1 очко. В случае неправильного ответа команда получает 0 очков. Информация в скобках не учитывается при определении правильности ответа. Ответ считается неправильным, если имеет место хотя бы одно из следующих условий:

- ответ не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации (необходимая степень конкретизации должна быть указана в вопросе или определяется игровым жюри);
- форма ответа не соответствует форме вопроса;
- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно указаны имена, фамилии, названия, даты и т.д.), искажающие или меняющие суть ответа.

1.6. Команда имеет право подать апелляцию в игровом чате. Апелляции могут быть двух видов: на зачёт ответа и на снятие вопроса: апелляция на зачёт содержит просьбу признать сданный командой ответ верным, апелляция на снятие содержит просьбу признать вопрос некорректным и снять его. Любая апелляция должна содержать аргументы, подтвержденные ссылками на авторитетные источники информации. Рассмотрение спорных ответов и апелляций проходит в 2 этапа: на первом этапе их рассматривает ИЖ (игровое жюри), которое имеет право признать некоторые спорные ответы верными. Это решение считается окончательным. Спорные ответы, не зачтённые ИЖ, а также все апелляции на снятие, рассматриваются АЖ (апелляционным жюри), которое имеет право признать верным любой ответ, не зачтенный ИЖ, и признать любой вопрос некорректным. Если ИЖ или АЖ признало спорный ответ верным, этот ответ засчитывается всем сдавшим этот ответ командам. Если АЖ признало вопрос некорректным, вопрос снимается. Итоги тура подсчитываются так, как если бы этот вопрос не был задан.

1.7. Место команды определяется количеством набранных очков. При равенстве набранных баллов двух и более команд, дополнительным показателем считается количество баллов, набранных за последний тур (в случае и этого равенства-по предпоследнему и т.д.).

1.8. Если в возможном дополнительном очном этапе у команды будет замечен телефон, планшет или иное средство связи, Оргкомитет имеет право аннулировать результаты этой команды.