|  |  |
| --- | --- |
| СОГЛАСОВАНО:  И.о. начальника департамента культуры и молодежной политики администрации  города Перми  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.В. Стрелкова | УТВЕРЖДАЮ:  И.о. генерального директора  МАУ «Дворец молодежи» города Перми  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Е.А. Фофанова |

# **ПОЛОЖЕНИЕ**

# **о проведении Чемпионата по интеллектуальным играм**

# **среди молодежи г. Перми**

1. **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**
   1. Чемпионат по интеллектуальным играм среди молодежи города Перми (далее - Чемпионат) проводится в МАУ «Дворец молодежи» города Перми по адресу: город Пермь, ул.Петропавловская, 185.
   2. Организатор Чемпионата: МАУ «Дворец молодежи» города Перми.
   3. Чемпионат проводится при поддержке Департамента культуры и молодежной политики администрации города Перми.
   4. Непосредственное руководство Чемпионатом осуществляет Организатор Чемпионата.
   5. Чемпионат проводится в соответствии с настоящим Положением.
   6. Все изменения в Положение вносятся по решению Организатора Чемпионата.
2. **ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**
   1. Основными целями Чемпионата являются гражданское и патриотическое воспитание, развитие толерантности, формирование культурных, правовых и нравственных ценностей, создание комплексной системы по освоению и совершенствованию новых форм культурного и интеллектуального развития молодежи, содействие формированию социально активной, разносторонне развитой личности, владеющей знаниями, умениями и навыками, участвующей в процессе развития общества.
   2. В рамках Чемпионата предполагается решение следующих задач:

* создание условий для формирования интеллектуально развитой и коммуникативной личности;
* поиск и утверждение новых форм организации свободного времени молодежи;
* укрепление творческих и дружественных связей между учащимися, студентами, молодежными и студенческими коллективами,
* формирование сообщества интеллектуально развитых, образованных молодых людей;
* привитие методами интеллектуально-игровой деятельности навыков работы в коллективе, ведения аргументированной и корректной дискуссии;
* выявление и поощрение интеллектуально одаренной молодежи.

1. **ОРГАНИЗАТОР ЧЕМПИОНАТА**
   1. К компетенции Организатора Чемпионата относится решение следующих вопросов:

- доведение информации о проведении Чемпионата до сведения всех заинтересованных лиц;

- определение порядка проведения Чемпионата;

- определение даты проведения Чемпионата;

- принятие заявок на участие в Чемпионате и их регистрация;

- обеспечение организации места проведения Чемпионата;

- анализ и обобщение итоговЧемпионата;

- обеспечение размещения информации о Чемпионате в сети Интернет.

3.2. За нарушение требований настоящего Положения, нарушение требований общественного порядка при проведении Чемпионата, Организатор Чемпионата имеет право применить к нарушителям следующие санкции: предупреждение, аннулирование результатов, дисквалификация с Чемпионата. Решение Организатора является окончательным.

1. **ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА**
   1. Участники Чемпионата, в соответствии с местом работы/учебы, делятся на Лиги:

**- Лига работающей молодежи**

**- Лига студентов ВУЗов**

**- Лига студентов СПО**

**- школьная Лига**;

* 1. Программа Чемпионата включает в себя соревнования по следующим интеллектуальным играм:

- «Что? Где? Когда?» (мероприятие Чемпионата в трех Лигах);

- «Пентагон» (общее мероприятие Чемпионата во всех Лигах, индивидуальный зачет для школьной Лиги и Лиги студентов СПО с тематикой игры «МОЯ НЕИЗВЕСТНАЯ ПЕРМЬ»);

- «Своя игра» (проводится для Лиги работающей молодежи и Лиги студентов ВУЗов).

* 1. Турнир игры «Что? Где? Когда?» проводится в соответствии с регламентом (раздел 6 настоящего Положения). В турнире принимают участие три Лиги: работающая молодежь, студенты ВУЗов, студенты СПО. Игра Лиги работающей молодежи и Лиги студентов ВУЗов проводится в отдельный день. Для Лиги студентов СПО игра проводится как один из этапов одного игрового дня.
  2. Турнир игры «Пентагон» проводится в соответствии с установленным регламентом (раздел 7 настоящего Положения). В турнире принимают участие все Лиги Чемпионата, для Лиги студенты СПО и школьной Лиги определена общая тематика игры – «МОЯ НЕИЗВЕСТНАЯ ПЕРМЬ». Для студентов СПО и школьников этот турнир является вторым (завершающим) этапом игрового дня.
  3. Турнир игры «Своя игра» проводится в соответствии с установленным регламентом (раздел 8 настоящего Положения). ДляЛиги работающей молодежи и Лиги студентов ВУЗов игра проводится в отдельный игровой день.
  4. Победители и призеры игр Чемпионата награждаются дипломами. Все участники Чемпионата получают благодарственные письма.

1. **УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ**
   1. К участию в Чемпионате допускаются команды, своевременно и в установленной форме подавшие заявки Организатору Чемпионата, зарегистрированные и получившие от Организатора подтверждение о включении их в список участников.
   2. **Возраст участников от 14 до 30 лет**.
   3. **Участник Чемпионата должен быть с постоянной или временной пропиской в городе Пермь**.
   4. В **Лиге работающей молодежи** Чемпионат пройдет в три игровых дня:

**- 16 сентября 2017 г.**

**- 14 октября 2017 г.**

**- 18 ноября 2017 г.**

Начало всех турниров в **12:00**, начало регистрации в 11:00

* 1. В **Лиге студентов ВУЗов** Чемпионат пройдет в три игровых дня:

**- 19 сентября 2017 г.** Начало турнира в 18:00, регистрация с 17:00

**- 21 октября 2017 г.**

**- 25 ноября 2017 г.**

* 1. Победитель Чемпионата определяется по суммированному результату всех трех этапов. Результаты будут объявлены по окончании каждого из турниров. Все участники по окончании каждого турнира награждаются благодарственными письмами.
  2. В Лиге **студентов СПО** Чемпионат пройдет **22 марта 2017 года в 15:00**, регистрация команд с 14:00. Чемпионат пройдет **в один игровой день**, в два этапа: первый этап – турнир игры «Что? Где? Когда?», второй этап – краеведческий турнир игры «Пентагон», тематика «МОЯ НЕИЗВЕСТНАЯ ПЕРМЬ». Награждение победителей и участников пройдет в день проведения Чемпионата – 22 марта 2017 г. - после окончания двух этапов.
  3. В **школьной** Лиге Чемпионат пройдет **22 сентября 2017 года в 13:00**, регистрация команд с 12:00. Чемпионат пройдет **в один игровой день**: краеведческий турнир игры «Пентагон», тематика «МОЯ НЕИЗВЕСТНАЯ ПЕРМЬ». Награждение победителей и участников пройдет в день проведения Чемпионата – 22 сентября 2017 г. - после окончания турнира.
  4. Даты и время проведения игр, а также их изменение, подлежат опубликованию на сайте **dmp.perm.ru**.
  5. В состав каждой команды входит 6 игроков. В составе команды могут играть только заявленные за нее игроки. Каждая команда выбирает капитана, который входит в число 6 игроков.
  6. Для участия в Чемпионате команда обязана отправить Организатору заявку (Приложение 1) не позднее, чем за 3 дня до проведения Чемпионата.
  7. Организатор Чемпионата принимает заявки на электронный адрес [dm-ct@yandex.ru](mailto:dm-ct@yandex.ru) либо по адресу: г.Пермь, ул.Петропавловская, 185, каб.304.
  8. Руководители (капитаны) команд несут персональную ответственность за обеспечение соблюдения норм по охране здоровья и безопасности жизни участников в период проведения Чемпионата; отвечают за дисциплину и порядок в командах; обеспечивают своевременную и организованную явку членов команды на Чемпионат; сопровождают команды на всех мероприятиях, предусмотренных Организатором.

1. **РЕГЛАМЕНТ ИГРЫ «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»**
   1. Все команды играют одновременно в одном помещении. Перед командой ставится следующая задача:

- своевременно дать письменный ответ на вопрос, заданный ведущим.

- ответы принимаются на бланках установленной формы.

* 1. Порядок игры: ведущий объявляет номер вопроса и формулировку. Затем ведущий произносит слово «Время», после чего начинается отсчет времени обсуждения, равного 60 секундам. За 10 секунд до окончания времени обсуждения, ведущий дает командам соответствующий сигнал. По истечению минуты обсуждения ведущий произносит контрольное слово: «Время» и сообщает командам о необходимости сдать ответы в течение десяти секунд. По окончании этого времени ответы команд не принимаются.
  2. Вопрос может включать печатные материалы, «черный ящик», музыкальное сопровождение и т.д.
  3. Ответы представители команд сдают Организатором.
  4. После того, как ответы команд собраны, ведущий объявляет правильный ответ, сопровождая его в случае необходимости комментариями.
  5. Ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются.
  6. Ответы команд, сохраняются до подведения окончательных итогов.
  7. В случае правильного ответа команда получает 1 очко. В случае неправильного ответа команда получает 0 очков.
  8. Ответ считается неправильным, если имеет место хотя бы одно из следующих

условий:

- ответ не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации(необходимая степень конкретизации должна быть указана в вопросе);

- команда сдала более одного варианта ответа;

- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, названия, даты и т.д.), искажающие или меняющие суть ответа;

- в случае если ответ неоднозначен или содержит несколько вариантов ответа, такой ответ не засчитывается.

6.13. Если число правильных ответов не позволяет определить команду-победителя, для команд, претендующих на первенство (и только для них) проводится переигровка, а остальные места делятся. Во время переигровки командам задаются дополнительные вопросы: по одному, продолжается переигровка до того момента, пока это не позволит определить победителя.

1. **РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА ИГРЫ «ПЕНТАГОН»**
   1. Игра состоит из определённого количества заданий. Задание содержит вопросы, которые указывают на область поиска ответа - это может быть город, животное, число, вид спорта и т.п.
   2. К каждому вопросу даётся 5 подсказок, расставленных в порядке уменьшения их сложности. Первая (самая сложная) подсказка также является самой точной и однозначно указывает на загаданный объект.
   3. После каждой подсказки в распоряжении команд есть 15 секунд на обсуждение ответа и сдачу, если ответ найден.
   4. За правильный ответ после первой подсказки команда получает 5 баллов, после второй - 4 балла, третьей - 3 балла, четвертой - 2 балла, пятой - 1 балл.
   5. За неправильный ответ после любой из подсказок команда получает -1 балл.

7.6. Команда может сдавать неограниченное количество ответов, в том числе на одну подсказку. Команда получит сумму баллов за все свои ответы - определяемое номером подсказки число баллов за верный ответ, если он есть (см.пункт 7.4 наст Положения), и по -1 за каждый неверный.

7.7. Если команда сдала правильный ответ несколько раз, она получает баллы только за один верный ответ.

7.8. Если команда сдала верный ответ, к примеру, на первую подсказку, потом неверный на вторую, а после третьей поняла, что первый ответ был верным, ей не нужно повторять его.

7.9.В случае задержки сдачи ответа (сдача ответа во время чтения следующей подсказки) считается, что команда сдала ответ после следующей подсказки.

7.10. Команда должна указывать на листе со своим ответом не только номер вопроса, но и номер подсказки.

7.11. Если команда намеренно указала на листе номер подсказки, более ранней, чем та, после которой был сдан ответ, с командыснимается 2 балла.

7.12. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество очков после отыгрыша всех тем, при равенстве очков места делятся.

1. **РЕГЛАМЕНТ ИГРЫ «СВОЯ ИГРА»**
   1. Игра «Своя Игра»проходит в два раунда, условно называемые «синий» и «красный».
   2. Для игры используется пакет из определённого количества тем.
   3. Каждая тема состоит из пяти вопросов разной сложности, за которые даётся по 10, 20, 30, 40 и 50 очков соответственно.
   4. В красном раунде стоимость вопросов удваивается.
   5. Ведущий объявляет тему и читает входящие в неё пять вопросов, давая по 15 секунд на обсуждение каждого из них.
   6. Ответы сдаются командой письменно после каждой темы.
   7. Правильные ответы на все вопросы объявляются только после того, как все ответы на тему будут сданы. Команда имеет право не отвечать на вопрос.
   8. За правильный ответ команда получает очки, равные стоимости вопроса, за неправильный – стоимость вопроса вычитается. За отсутствие ответа на вопрос команда получает 0 очков. Победившей считается команда, набравшая больше всего очков.
2. **ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ**
   1. **Контакты:** 614000, г.Пермь, ул.Петропавловская, 185

e-mail: [dm-ct@yandex.ru](mailto:dm-ct@yandex.ru)

Санникова Мария, 237-06-56

# **ПРИЛОЖЕНИЕ**

# **к Положению о проведении**

# **Чемпионата по интеллектуальным играм**

# **среди молодежи г. Перми**

**ФОРМА ЗАЯВКИ**

# **на участие в Чемпионате по интеллектуальным играм**

# **г. Перми**

|  |  |
| --- | --- |
| **Название команды** |  |
| **Полное наименование учреждения, которое представляет команда** |  |
| **ФИО руководителя/капитана команды, контактные данные** |  |
| **Заявленная Лига Чемпионата** | Работающая молодежь  Студенты ВУЗа  Студенты СПО  Школьники |
| **Состав команды**  **(с указанием даты рождения):** | 1.\* |
| 2. |
| 3. |
| 4. |
| 5. |
| 6. |
| **Дополнительная информация для Организатора Чемпионата** |  |

\* - капитан команды

Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Подпись\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**ПРИЛОЖЕНИЕ**

**к заявке на участие в Чемпионате**

**по интеллектуальным играм города Перми**

**(для совершеннолетних участников)**

В МАУ «Дворец молодежи» г.Перми

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(наименование учреждения, получающего согласие

на обработку персональных данных, далее – Оператор)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(Ф.И.О. субъекта персональных данных)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(дата рождения субъекта персональных данных)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(адрес проживания субъекта персональных данных)

СОГЛАСИЕ

В соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» выражаю свое согласие МАУ «Дворец молодежи» г.Перми (далее - Организатор) на обработку (в том числе автоматизированную обработку), сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (передачу) способами, не противоречащими законодательству Российской Федерации, своих персональных данных, полученных в связи с участием в Чемпионате по интеллектуальных играм города Перми (далее – Чемпионат).

Оператор вправе обрабатывать мои персональные данные посредством внесения их в электронную базу данных, включения в списки (реестры) и отчетные формы, предусмотренные требованиями законодательства Российской Федерации, документами, регламентирующими проведение Чемпионата.

Я также даю согласие на включение в целях информационного обеспечения Чемпионата в общедоступных источниках моих персональных данных: фамилия, имя, отчество, год рождения.

Настоящее согласие действует неопределенное время.

Мне известно, что субъект персональных данных вправе отозвать данное согласие на обработку персональных данных, письменно уведомив об этом Оператора.

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_\_ г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / ФИО

**ПРИЛОЖЕНИЕ**

**к заявке на участие в Чемпионате**

**по интеллектуальным играм города Перми**

**(участники до 18 лет)**

В МАУ «Дворец молодежи» г.Перми

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**(наименование учреждения, получающего согласие**

на обработку персональных данных, далее – Оператор)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ф.И.О. родителя (законного представителя) субъекта

персональных данных

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Адрес проживания родителя (законного представителя)

субъекта персональных данных

СОГЛАСИЕ

В соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» выражаю свое согласие МАУ «Дворец молодежи» г.Перми (далее - Организатор) на обработку (в том числе автоматизированную обработку), сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (передачу) способами, не противоречащими законодательству Российской Федерации, персональных данных моего несовершеннолетнего ребенка

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

(Ф.И.О. ребенка, дата рождения)

полученных в связи с участием в Чемпионате по интеллектуальным играм города Перми (далее – Чемпионат).

Оператор вправе обрабатывать персональные данные посредством внесения их в электронную базу данных, включения в списки (реестры) и отчетные формы, предусмотренные требованиями законодательства Российской Федерации, документами, регламентирующими проведение Чемпионата.

Я также даю согласие на включение в целях информационного обеспечения Чемпионата в общедоступных источниках персональных данных моего несовершеннолетнего ребенка: фамилия, имя, отчество, год рождения.

Настоящее согласие действует неопределенное время.

Мне известно, что родитель (законный представитель) субъекта персональных данных вправе отозвать данное согласие на обработку персональных данных, письменно уведомив об этом Оператора.

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_\_ г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / ФИО